



ALLGEMEINE REGEL-UPDATES

VERSION 1.1

Gültig im ausgewogenen Spiel ab 26. August 2026

In diesem Dokument sind Regel-Updates aufgeführt, die eine allgemeinere Anwendung über die einzelnen Fraktionspakete hinaus finden und entwickelt wurden, um die Funktionsweise bestimmter Grundmechaniken oder Codexregeln aller Fraktionen zu verbessern.

BP-KOSTEN EINER GEFECHTSOPTION MODIFIZIEREN

Regeln, die dir erlauben, eine **Gefechtsoption** mit einer befreundeten Einheit als Ziel für 0 BP einzusetzen, aber nicht den Namen der **Gefechtsoption** angeben, verringern stattdessen die BP-Kosten jener **Gefechtsoption** um 1 BP.

GEFECHTSOPTIONEN, DIE MEHR ALS EINMAL PRO PHASE ODER ZUG EINGESETZT WERDEN KÖNNEN

Bestandteile von Regeln, die einem Spieler den Einsatz einer **Gefechtsoption** auch dann erlauben, wenn er jene **Gefechtsoption** in derselben Phase bereits mit einer anderen Einheit als Ziel eingesetzt hat, können nur dann verwendet werden, wenn der Name der **Gefechtsoption** in jener Regel angegeben ist. Ebenso gilt: Wenn jene **Gefechtsoption** auf einen Einsatz pro Spieler, Zug, Schlachtrunde oder Schlacht begrenzt ist, können solche Regelbestandteile nur verwendet werden, wenn der Name der **Gefechtsoption** in jener Regel angegeben ist.

GEFECHTSOPTIONEN, DIE VERHINDERN, DASS EINE EINHEIT ALS ZIEL GEWÄHLT WIRD

Wenn eine **Gefechtsoption** einen Effekt hat, der besagt, dass die Zieleinheit nur dann als Ziel für eine Fernkampfattacke gewählt werden kann, wenn sich das attackierende Modell innerhalb von 12" befindet, oder nicht als Ziel von Fernkampfattacken gewählt werden kann, es sei denn, das attackierende Modell befindet sich innerhalb von 12", so wird jener Effekt wie folgt geändert: „kann nur dann als Ziel für eine Fernkampfattacke gewählt werden, wenn sich das attackierende Modell innerhalb von 18" befindet“.

GEFECHTSOPTIONEN, DURCH DIE EINER ARMEE NEUE EINHEITEN HINZUGEFÜGT WERDEN

Wenn eine **Gefechtsoption** einen Effekt hat, durch den deiner Armee eine neue, mit deiner zerstörten Einheit identische Einheit hinzugefügt wird, ergänze die **Gefechtsoption** um folgende Einschränkung: „EINSCHRÄNKUNGEN: Du kannst diese **Gefechtsoption** nur einmal pro Schlacht einsetzen.“

BEWEGUNGSARTEN AUSSTEIGENDER EINHEITEN

- Wenn eine Regel bewirkt, dass eine Einheit **infrage kommt, einen Angriff anzusagen**, nachdem sie aus einem **TRANSPORTER**-Modell ausgestiegen ist, das in jenem Zug eine **normale Bewegung** ausgeführt hat, führt jene Einheit bei jenem Aussteigen eine **Sturmausstiegsbewegung** (18.06) aus (statt einer **Ausstiegsbewegung**).
- Wenn eine Regel einer Einheit erlaubt, aus einem **TRANSPORTER**-Modell auszusteigen, das in jenem Zug eine **Vorrückenbewegung** ausgeführt hat, führt jene Einheit bei jenem Aussteigen eine **Schockausstiegsbewegung** (18.07) aus (statt einer **Ausstiegsbewegung**).